
BLAVOU ZADNOU 2022

Špionážna

RIEŠENIA - TERÉN



Riešenie Štartovej šifry

Výpovede agentov

Po rýchlom pohľade na zadanie je zrejmé, že okrem prvej časti, ktorá je na ňom napísaná, je potrebné získať ďalšie štyri časti zadania, ktoré sú umiestnené niekde v parku. S použitím mapky (centrálny kruh s bodkami znázorňuje štartovú čistinku s lavičkami) nájdeme v parku obrázky agentov s ďalšími štyrmi výpoveďami. Získavame jednoduchšiu verziu Einsteinovej hádanky, ktorú vyriešime:

Agent	artefakt	spôsob	odmena
James Bond	jadrová hlavica	dohoda s podsvetím	milión dolárov
Sydney Bristowová	mikročip	prestrojenie	nové Lamborghini
Jason Bourne	dobře strážený trezor	použitie plastickej trhaviny	dovolenka na Maldivách
Ethan hunt	tajné heslo	hackovanie	jachta v Karibiku

Ako vyplýva z riešenia, James Bond získal ako odmenu za svoju prácu milión dolárov, teda heslo je milión.

Riešenie šifry 1

Sydney

Ak si pozorne prezrieme zadanie, všimneme si, že v každom z prestrojení má Sydney inú farbu vlasov (zľava modrá, biela, červená, žltá, čierna). Ak si slová, nachádzajúce v jednotlivých bublinách zafarbíme danými farbami, dostaneme sériu tvarov, z ktorých niektoré sa opakujú (takisto si môžeme všimnúť, že rovnaké tvary sú občas popísané rôznymi slovami, aby bolo riešenie trochu komplikovanejšie – napr. kríž/plus, obdĺžniky/prúžky). Ak potom pospájame tvary, nachádzajúce sa v jednom riadku, získavame vlajky vlajkovej abecedy:

Modrý štvorec + biely štvorček



P

Červený štvorec + žltý kríž



R

Dva biele štvorčeky + dva červené štvorčeky



U

Tri modré prúžky + tri žlté prúžky



G

Modrý obdĺžnik + červený obdĺžnik



E

Červený štvorec + žlté plus



R

Modrý veľký štvorec + biely menší štvorec + červený malý štvorec



W

Modrý takmer obdĺžnik + biely obdĺžnik



A

Dva žlté štvorčeky + dva čierne štvorčeky



L

Dva žlté štvorčeky + dva žlté štvorčeky



L

Osem modrých štvorcov + osem bielych štvorcov



N

Modrý obdĺžnik + červený obdĺžnik



E

Červený štvorec + žltý kríž



R

Modrý trojuholník + červený trojuholník + žltý trojuholník + čierny trojuholník



Z

Modrý päťuholník + biely obdĺžnik



A

Biely obdĺžnik + červený obdĺžnik



H

Červený štvorec + žlté plus



R

Modrý takmer obdĺžnik + biely obdĺžnik



A

Modrý obdĺžnik + dva žlté obdĺžniky



D

Modrý päťuholník + biely obdĺžnik



A

Zhora nadol čítame heslo pruger wallner zahrada.

Riešenie Pomocnej šifry 1

Hodnosti

Po rýchlom preskúmaní zadania zistíme, že vymenované hodnosti sú krátke slová, skladajúce sa z krátkych a dlhých slabík, čo navádza na jednoduchý preklad do morzeovky. Po preložení získavame nasledovný text:

Donášač	. - .	<u>R</u>
Sliedič	. .	<u>I</u>
Zved	.	<u>E</u>
Vyzvedač	. . .	<u>S</u>
Špeh	.	<u>E</u>
Fízel'	- .	<u>N</u>
Špicel'	. .	<u>I</u>
Flojd	.	<u>E</u>
Výzvedník	- . -	<u>K</u>
Špión	. -	<u>A</u>
Kontrašpión	. . . -	<u>V</u>
Agent	. .	<u>I</u>
Špehúň	. -	<u>A</u>
Tajníček	. - .	<u>R</u>

Čítame riešenie kaviár.

Riešenie šifry 2

Tajná služba

Pri riešení sa najprv (ako je naznačené) pozrieme na prvú časť záznamu, v ktorej vidíme niekoľko oddelených odsekov textu. Po následnej analýze spoznáme, že jednotlivé texty opisujú známe spoločenské hry „Klobúčik hop“, „Aktivity“, „Monopoly“, „Scrabble“, „Twister“, „Človeče nehnevaj sa“, „Risk“ a „Osadníci z Katanu“ (pomôže nám, že označenia agentov korešpondujú s počtom písmen názvu danej hry). Následne si musíme všimnúť, že v každom bloku textu sa nachádza spomenuté práve jedno číslo. Použitím týchto čísiel prečítame dané písmená z názvov hier:

„jedenásť farebných klobúkov“ = 11 = KLOBÚČIK HOP

„jeden exemplár“ = 1 = AKTIVITY

„jeden z nich“ = 1 = MONOPOLY

„štyri hodiny“ = 4 = SCRABBLE

„jeden z agentov“ = 1 = TWISTER

„osem z našich najskúsenejších“ = 8 = ČLOVEČE NEHNEVAJ SA

„dva záznamy“ = 2 = RISK

„desať dní“ = 10 = OSADNÍCI Z KATANU

Získavame prvú časť hesla – pamatník. Následne pokračujeme k druhej časti záznamu, v ktorej sa opäť vraciame k jednotlivým agentom (v tomto prípade odhaleným písmenám) a podľa inštrukcií hľadáme písmená v ich okolí:

Správa 1	Agent 4 = RISK	za pravú ruku = RISK
Správa 2	Agent 17 = ČLOVEČE NEHNEVAJ SA	šesť metrov za ním = ČLOVEČE NEHNEVAJ SA
Správa 3	Agent 15 = OSADNÍCI Z KATANU	tesne pred sebou = OSADNÍCI Z KATANU
Správa 4	Agent 17 = ČLOVEČE NEHNEVAJ SA	štyri metre za ním = ČLOVEČE NEHNEVAJ SA
Správa 5	Agent 11 = KLOBÚČIK HOP	štyri kroky pred objektom = KLOBÚČIK HOP
Správa 6	Agent 15 = OSADNÍCI Z KATANU	cieľ 4 míle na východ = OSADNÍCI Z KATANU

Zo získaných písmen čítame druhú časť hesla: slavin. Kompletné heslo teda znie pamatník slavin.

Riešenie Pomocnej šifry 2

Štátna hranica

Jednotlivé slová sa začínajú značkami chemických prvkov v elektrochemickom rade kovov. Jediný prvok, ktorý do tohto radu nepatrí je Astát (At), keďže nie je kov. Heslom je tým pádom slovo, ktoré začína na At, teda atentát.

Riešenie šifry 3

Kľúče od trezoru

Hneď ako si pozornejšie prezrieme zadanie, všimneme si, že kľúče obsahujú slová, ktoré je možné nájsť v tabuľke s písmenami. Tiež nás môže napadnúť, že ak kľúče prekreslíme/priložíme na zodpovedajúce miesta tabuľky, skosené konce kľúčov ukazujú na vedľajšie písmená. Stále však nie je jasné, ktoré z nich máme čítať. V tejto chvíli je potrebné uvedomiť si, že všetky použité slová odkazujú na filmy s Jamesom Bondom. Ak si tieto filmy nepamätáme, použijeme pomôcku, v ktorej máme uvedený celý zoznam. Z tajničky následne čítame iba tie dvojice písmen, ktoré korešpondujú dvojčísliu označujúcemu rok natočenia daného filmu. Keď potom tieto dvojice zoradíme chronologicky (od najstaršieho filmu po najnovší – v tomto vzorovom riešení sú postupne vyznačené farbami dúhy), získame správu: hotel albrecht.

P	T	R	L	R	E	O	D	M	B	I	N	J		C
Z	R	I	R	G	Z	T	M	N	T	B	E	R	D	T
T	J	D	U	W	J	H	E	J	L	W	Z	L	H	E
G	D	R	S	B	C	A	S	I	N	O	D	Z	B	B
R	B	O	K	N	P	M	I	D	P	L	D	O	G	M
V	Z	B	O	L	S	D	A	R	M	D	L	Z	H	I
Y	R	P	O	T	F	W	C	E	C		Q	T	A	K
X	N	F	Q	E	I	N	X	M	V	R		I	H	U
V	J	C	W	A	K	D	A	I	L	H	Y	V	L	M
I	Y	V	C	C	Z	A	H	D	Y	A	W	T	T	K
S	E	X	L	C	I	Z	F	F	L	H	U	F	U	O
V	N	I	F	T	R	E	U	L	W	Z	O	F	Y	N
P	J	D	O	K	T	O	R	L	X	Y	F	R	C	I
A	M	Q	J	P	E	W	Z	X	L	I	T	N	U	S
N	C	D	J	K	V	P	H	K	V	V	N	A	T	A
T	B	Y	I	D	S	N	F	T	P	D	N	G	Q	C

Riešenie Pomocnej šifry 3

Zápisník

Keď pozorne preskúmame čudné vety v zadaní, všimneme si, že každý denníkový záznam je čiarkami rozdelený na niekoľko častí (gramaticky použitie všetkých čiarok nedáva zmysel), pričom posledné slovo pred čiarkou je obvykle čudné. Ďalšou analýzou prideme na to, že tieto posledné slová silne pripomínajú názvy rôznych slovenských miest (v prípade, že je označenie nejednoznačné, v texte je uvedené upresnenie – napr. severné/južné):

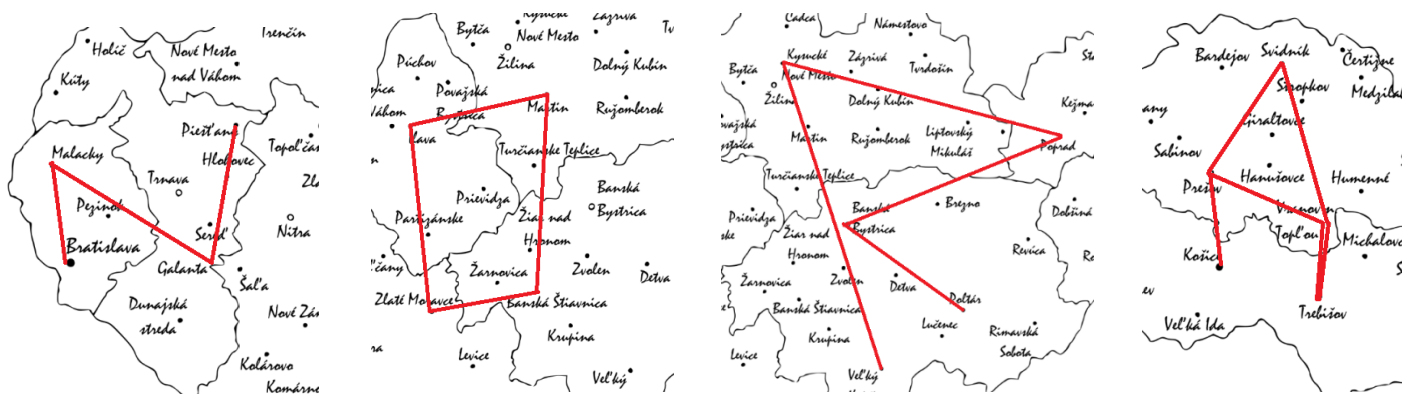
BRATislava – MALÁcky – GALAnta – PIESTany

Zlaté MORAvce – ILÁVA – MARTYn – Banská ŠTIAvnica – Zlaté MORavce

Veľký KRTYš – Kysucké nové MESTO – POPrad – Banská BySTRÝCA – POLTÁR

KOŠIce – PREŠov – SviDNÍK – VRÁNOv nad Topľou – TrebiŠOU – Vranov nad TOPľou – PREŠov

Následne použijeme mapu Slovenska (je súčasťou pomôcky) a pospájame jednotlivé mestá čiarami v poradí, v akom sú zmienené v texte:



Čítame heslo nora.

Riešenie šifry 4

Za mrežami

V prvom rade je treba si všimnúť, že pásiky na 1. obrázku sú rovnako široké ako „medzery“ v druhom obrázku. Ak vystrihneme z 2. obrázku úzke pásiky a priložíme správne na 1. obrázok, dôjde k vykresleniu písmena. Posúvaním tejto „mriežky“ po 1. obrázku zľava doprava sa nám postupne premieta nádoba ktorá vylieva tekutinu do šálky. Pri dôkladnom pohľade sa dá zistiť, že ide o „mokka“ kávovar lejúci kávu - ten naznačuje že ide o kaviareň. Za ním sa premietajú dookola písmená slova idyla. Po krátkom „googlení“ je možné nájsť podnik Idyla Café nachádzajúci sa v Slávičom údolí (existuje ešte jeden podnik Idyla Cafe, ktorý sa ale nachádza príliš ďaleko).

Riešenie Pomocnej šifry 4

Pozorovanie

Podľa zadania potrebujeme nájsť kombinácie slov, ktoré sa spolu zmestia na jedno poschodie budovy (do jedného riadku tabuľky). Po chvíli premýšľania si uvedomíme, že by to mohli byť mytologické bytosti, zložené z častí tel rôznych organizmov, a tak postupne vyplníme tabuľku:

				G	R	Y	F			
		H	A	R	P	I	A			
	P	E	G	A	S					
	C	H	I	M	E	R	A			
G	O	R	G	O	N	A				
			S	F	I	N	G	A		
	M	I	N	O	T	A	U	R	U	S
		K	E	N	T	A	U	R		

Vo zvýraznených políčkach prečítame heslo gramofón.

Riešenie šifry 5

Bludisko

Z textovej časti šifry sa dozvieme, že číslo v poli, na ktorom stojíme, označuje smer, ktorým sa budeme pohybovať. Párne číslo označuje vertikálny pohyb a nepárne číslo horizontálny pohyb. Farba poľa, na ktorom stojíme, označuje o koľko polí sa máme v „bludisku“ pohnúť daným smerom (poradie je dané dúhou – červená = 1, oranžová = 2, atď.). Začíname v ľavom hornom rohu na fialovom poli s číslom 4, takže máme ísť dole o 7 polí na svetlomodrú 8. A tak ďalej.

Šípky v niektorých poliach označujú prikázaný smer pre prípad, že by sme mali dve možnosti. Aj keby sme šípky ignorovali, prechod bludiskom má len jedno správne riešenie. Alternatívne cesty vždy po pár krokoch končia niekde v stene bludiska.

Vypísaním si čísel z polí v poradí, v ktorom sme po nich putovali, na vyznačenom mieste pod bludiskom (48.150090, 17.071814) zistíme, že ide o GPS koordináty vyjadrené ako tzv. Decimal Degrees, t. j. v stupňoch s desatinným rozvojom. Tie ukazujú na Prírodovedeckú fakultu Univerzity Komenského.

Nižšie pripájame „bludisko“ v ktorom sú polia, po ktorých sme mali správne cestovať, označené poradovým číslom:

$\frac{4}{1}$	0	3	3	8	1	0	$\frac{0}{6}$	5	9
0	$\frac{7}{12}$	9	$\frac{8}{14}$	$\frac{1}{13}$ ←	1	8	3	4	2
$\frac{1}{3}$	3	2	9	8	3	$\frac{5}{4}$ →	$\frac{0}{5}$ ↑	1	3
2	9	4	1	7	1	7	6	8	5
7	6	3	6	9	0	8	5	0	4
2	5	6	8	$\frac{0}{8}$ ↓	5	1	$\frac{9}{7}$	6	2
5	$\frac{0}{11}$	8	2	$\frac{1}{9}$ →	9	4	2	$\frac{7}{10}$	0
$\frac{8}{2}$	7	5	$\frac{1}{15}$	5	2	9	2	8	$\frac{4}{16}$ ↓
7	1	9	5	8	3	8	6	8	5
8	2	1	5	1	3	9	1	2	X

Riešenie Pomocnej šifry 5

Labyrinth

Najskôr nájdeme najkratšiu cestu labyrintom (je znázornená dole na obrázku), potom si všimneme, že labyrint nie je súmerný. Jednotlivé dlaždice sú krátke zľava doprava a dlhé zhora dole. Krátka, dlhá ... to bude morzeovka. Tento nápad si potvrdíme v texte, kde sa spomína vysielanie, zavýjanie, klikanie a „krátka“ a „dlhá“.

Keď cez dlaždicu prejdeme „krátko“ t. j. horizontálne, ide o bodku. Keď „dlho“ – vertikálne, ide o čiarku.

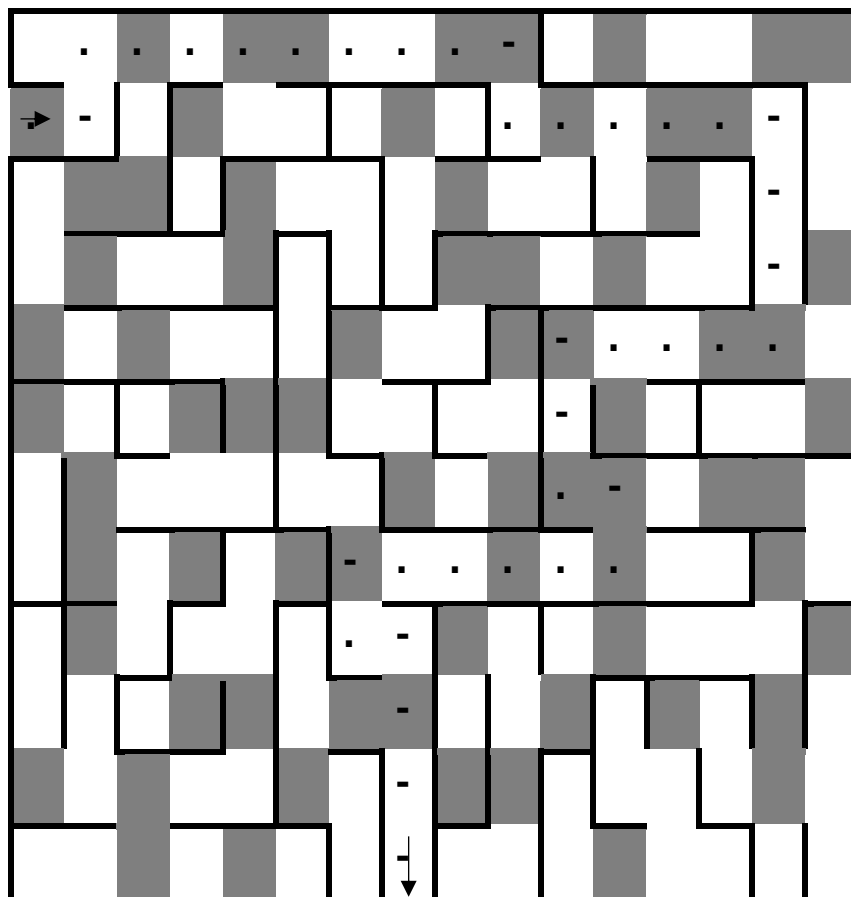
Po chvíli nám začnú dávať zmysel aj šedo označené dlaždice, ktoré označujú začiatok každého písmena.

Postupne čítame:

1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 16. 17. 18. 19. 20. 21. 22. 23. 24. 25. 26. 27. 28. 29. 30. 31. 32. 33. 34. 35. 36. 37. 38. 39. 40. 41. 42. 43. 44. 45. 46. 47. 48. 49. 50. 51. 52. 53. 54. 55. 56. 57. 58. 59. 60. 61. 62. 63. 64. 65. 66. 67. 68. 69. 70. 71. 72. 73. 74. 75. 76. 77. 78. 79. 80. 81. 82. 83. 84. 85. 86. 87. 88. 89. 90. 91. 92. 93. 94. 95. 96. 97. 98. 99. 100. 101. 102. 103. 104. 105. 106. 107. 108. 109. 110. 111. 112. 113. 114. 115. 116. 117. 118. 119. 120. 121. 122. 123. 124. 125. 126. 127. 128. 129. 130. 131. 132. 133. 134. 135. 136. 137. 138. 139. 140. 141. 142. 143. 144. 145. 146. 147. 148. 149. 150. 151. 152. 153. 154. 155. 156. 157. 158. 159. 160. 161. 162. 163. 164. 165. 166. 167. 168. 169. 170. 171. 172. 173. 174. 175. 176. 177. 178. 179. 180. 181. 182. 183. 184. 185. 186. 187. 188. 189. 190. 191. 192. 193. 194. 195. 196. 197. 198. 199. 200. 201. 202. 203. 204. 205. 206. 207. 208. 209. 210. 211. 212. 213. 214. 215. 216. 217. 218. 219. 220. 221. 222. 223. 224. 225. 226. 227. 228. 229. 230. 231. 232. 233. 234. 235. 236. 237. 238. 239. 240. 241. 242. 243. 244. 245. 246. 247. 248. 249. 250. 251. 252. 253. 254. 255. 256. 257. 258. 259. 260. 261. 262. 263. 264. 265. 266. 267. 268. 269. 270. 271. 272. 273. 274. 275. 276. 277. 278. 279. 280. 281. 282. 283. 284. 285. 286. 287. 288. 289. 290. 291. 292. 293. 294. 295. 296. 297. 298. 299. 300. 301. 302. 303. 304. 305. 306. 307. 308. 309. 310. 311. 312. 313. 314. 315. 316. 317. 318. 319. 320. 321. 322. 323. 324. 325. 326. 327. 328. 329. 330. 331. 332. 333. 334. 335. 336. 337. 338. 339. 340. 341. 342. 343. 344. 345. 346. 347. 348. 349. 350. 351. 352. 353. 354. 355. 356. 357. 358. 359. 360. 361. 362. 363. 364. 365. 366. 367. 368. 369. 370. 371. 372. 373. 374. 375. 376. 377. 378. 379. 380. 381. 382. 383. 384. 385. 386. 387. 388. 389. 390. 391. 392. 393. 394. 395. 396. 397. 398. 399. 400. 401. 402. 403. 404. 405. 406. 407. 408. 409. 410. 411. 412. 413. 414. 415. 416. 417. 418. 419. 420. 421. 422. 423. 424. 425. 426. 427. 428. 429. 430. 431. 432. 433. 434. 435. 436. 437. 438. 439. 440. 441. 442. 443. 444. 445. 446. 447. 448. 449. 450. 451. 452. 453. 454. 455. 456. 457. 458. 459. 460. 461. 462. 463. 464. 465. 466. 467. 468. 469. 470. 471. 472. 473. 474. 475. 476. 477. 478. 479. 480. 481. 482. 483. 484. 485. 486. 487. 488. 489. 490. 491. 492. 493. 494. 495. 496. 497. 498. 499. 500. 501. 502. 503. 504. 505. 506. 507. 508. 509. 510. 511. 512. 513. 514. 515. 516. 517. 518. 519. 520. 521. 522. 523. 524. 525. 526. 527. 528. 529. 530. 531. 532. 533. 534. 535. 536. 537. 538. 539. 540. 541. 542. 543. 544. 545. 546. 547. 548. 549. 550. 551. 552. 553. 554. 555. 556. 557. 558. 559. 560. 561. 562. 563. 564. 565. 566. 567. 568. 569. 570. 571. 572. 573. 574. 575. 576. 577. 578. 579. 580. 581. 582. 583. 584. 585. 586. 587. 588. 589. 590. 591. 592. 593. 594. 595. 596. 597. 598. 599. 600. 601. 602. 603. 604. 605. 606. 607. 608. 609. 610. 611. 612. 613. 614. 615. 616. 617. 618. 619. 620. 621. 622. 623. 624. 625. 626. 627. 628. 629. 630. 631. 632. 633. 634. 635. 636. 637. 638. 639. 640. 641. 642. 643. 644. 645. 646. 647. 648. 649. 650. 651. 652. 653. 654. 655. 656. 657. 658. 659. 660. 661. 662. 663. 664. 665. 666. 667. 668. 669. 670. 671. 672. 673. 674. 675. 676. 677. 678. 679. 680. 681. 682. 683. 684. 685. 686. 687. 688. 689. 690. 691. 692. 693. 694. 695. 696. 697. 698. 699. 700. 701. 702. 703. 704. 705. 706. 707. 708. 709. 710. 711. 712. 713. 714. 715. 716. 717. 718. 719. 720. 721. 722. 723. 724. 725. 726. 727. 728. 729. 730. 731. 732. 733. 734. 735. 736. 737. 738. 739. 740. 741. 742. 743. 744. 745. 746. 747. 748. 749. 750. 751. 752. 753. 754. 755. 756. 757. 758. 759. 760. 761. 762. 763. 764. 765. 766. 767. 768. 769. 770. 771. 772. 773. 774. 775. 776. 777. 778. 779. 780. 781. 782. 783. 784. 785. 786. 787. 788. 789. 790. 791. 792. 793. 794. 795. 796. 797. 798. 799. 800. 801. 802. 803. 804. 805. 806. 807. 808. 809. 810. 811. 812. 813. 814. 815. 816. 817. 818. 819. 820. 821. 822. 823. 824. 825. 826. 827. 828. 829. 830. 831. 832. 833. 834. 835. 836. 837. 838. 839. 840.

R I E S E N I E J E S M E T I S K O

Získavame teda heslo smetisko.



Riešenie šifry 6

Správa pre CIA

Po dôkladnom prečítaní textu si všimneme, že v každom riadku sa nachádza skrytý názov (alebo jeho znetvorená slovenská verzia) jedného amerického štátu (modrá farba). Identifikujeme všetky štáty a následne podľa pokynov z predposlednej repliky odpočítame od začiatku každej repliky toľké písmeno, koľko písmen má daný štát (červená farba).

Agent 1: Keď som **S**em prišiel, tam na lavičke se**de**la **ve**rejná ochrankyňa práv. Dúfam, že tá nesledovala.

Agent 2: Asi nie. **L**en aby som sa jej stratil, prešiel som živým plotom. Bolo to peklo **a** **la**ba **ma** ešte stále bolí.

Agent 1: Mňa p**Á**lia oči. A tiež ma všeličo bolí – no**ha**, **vaj**cia, krk. Podíme ale k veci. Máš správu pre američanov?

Agent 2: Tak **V**eru, mám ju so sebou. Teda, rozu**me**j, **n**eprečítal som ju celú. Je hrozne veľká.

Agent 1: Nie? Ako **s**! to predstavuješ? Predvčerom si celý deň stál v kostole sv. **Lujzy**! **A** **na** druhý deň si čítal čo?

Agent 2: Čo som v**Č**era čítal **ja**? **Š**ka**re**dé káčatko a ďalšie rozprávky. Tú správu by som za deň aj tak neprečítal.

Agent 1: Nerozum**í**em... veď má roz**me**ry **len d**va krát dva milimetre. Chcel som ju poslať za oceán šarkanom.

Agent 2: Do psej **E**bene, toho som sa obával! Američania budú musieť počkať. **Š**arkan **sa** stratil.

Agent 1: Oj! Taký **Ú**žasný šarkan! Bol na ňom namaľovaný kra**ken** - **taký** ako na obrázkoch...

Agent 2: Ja te**D**a neviem, ale podozrievam toho sovietskeho chlapa. Vraj sa tu má starať **o** **háj**, **o** les a o čistinu.

Agent 1: Ten **č****O** nosí samý la**tex**? **A** **s** každým sa hneď bozkáva, aj keď ho nepozná?

Agent 2: Áno, ko**L**ujú tu správy, že to bol presne **ten**. **E**s**í**čka si dáva každé ráno ku káve.

Agent 1: A rád **v****J**e vence, ale to všetko je iba krytie. Tunajší rómovia ho dávno odhalili a **vajda** **ho** dal zbiť.

Agent 2: Bol tu p**E**kelný rozruch. Vraj ho poriadne **bil**i, **no i s** tými zraneniami čo už mal, ich nakoniec premohol.

Agent 1: Ako de**C**ko medzi nemluvňatami. Ten pot**kan sa** sústredil na jediné – išiel im po očiach.

Agent 2: Toľká m**I**zéria. Keby bolo po mojom, postihla by všetky tieto sovietske **myši** **genocída**.

Agent 1: Veru, a **a** **Ni** to by nebolo dosť. Ale čo teraz? Už od **jari zóna** deväť patrí soviетom, tade nič nepošleme.

Agent 2: Nie, nuž, **T**ade nie, ale mohol by nám pomôcť ten **Indián a** jeho banda, čo vozia veci na fúrikoch.

Agent 1: Tiež už **s****O**m na to myslel, ale je tu problém. Na tom fúriku je len jedno kolo, a to **kolo rado** odpadáva.

Agent 2: Áno. **P****R**áve to je hlavný problém. Mám strach, že sa dostaneme do maléru. **Aj o vás** mám strach.

Agent 1: Neboj**í**te sa priveľmi? Hovorím vám to úplne pokoj**ne** – **vada** bude napravená. A američania vždy nájdu správnu cestu, ak začnú pekne od začiatku. Musíme im dôverovať.

Agent 2: Veru, že **á****No**. Možno by nám pomohla jedna agentka, čo stále chodí po nákupoch. Bohužiaľ, včera zm**okla**. **Homá**re nekúpila, ani správu sa jej nemusí podariť odoslať. Ale bez nej sme stratení – Amerika čaká...

Postupne čítame heslo: slávičie údolie cintorín.

Riešenie Pomocnej šifry 6

Spevážka

Každý odsek je skomolená (a preložená) časť textu piesne. Ako pomôcka je v každom odseku nejakým spôsobom zakomponované aj meno interpreta resp. interpretov.

Každá z piesní má v názve číslo. S týmto číslom podľa potreby vykonáme príslušnú operáciu: vydelíme ho iným číslom, prípadne k nemu pripočítame alebo od neho odpočítame iné číslo.

Výsledné čísla označujú písmená z abecedy:

| | | | | | |
|-----|-------------------------|---------------|----------------|----|-----------------|
| X1: | Waldemar Matuška | 1000 mil | $1000/500 = 2$ | => | <u>B</u> |
| X2: | Green Day | 21 guns | 21 | => | <u>U</u> |
| X3: | Asonance | 2 havrani | 2 | => | <u>B</u> |
| X4: | Lasica, Satinský, Filip | Bolo nás 11 | $11 + 1 = 12$ | => | <u>L</u> |
| X5: | Nena (Gabriele Kerner) | 99 Luftbalons | $99 / 11 = 9$ | => | <u>I</u> |
| X6: | Rufus Wainwright | 14th Street | 14 | => | <u>N</u> |
| X7: | The Beatles | 8 Days a Week | $8 - 7 = 1$ | => | <u>A</u> |

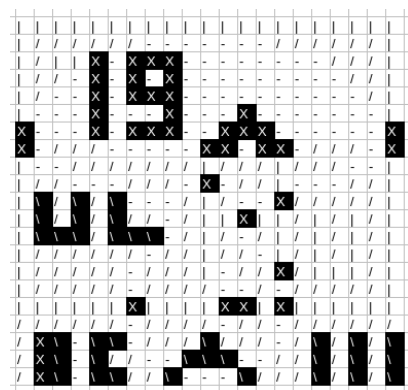
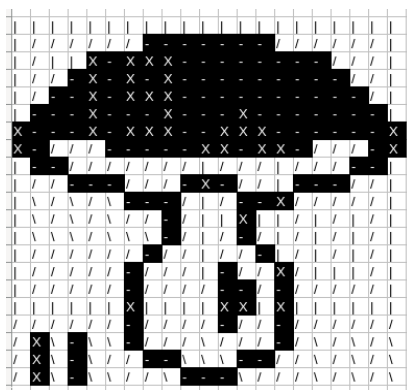
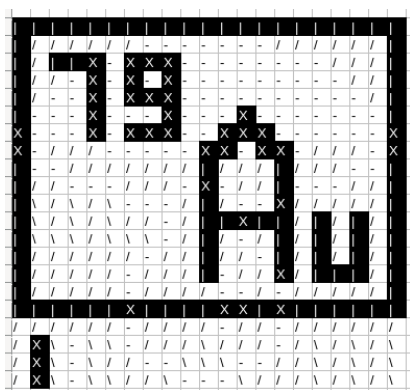
Získavame teda heslo bubling.

Riešenie šifry 7

Displej

Heslá odkazujúce na polarizujúce témy, filter a okuliare, naznačujú, že displej svieti polarizovaným svetlom a heslo sa prečíta výberom správnej polarizácie. Jednotlivé pixely displeja svietia svetlom polarizovaným v smere danom symbolom na zodpovedajúcom štvorčeku. Teda ak sa na displej pozrieme cez okuliare s horizontálnym filtrom (–), budeme vidieť svietiť pixely vyžarujúce horizontálne polarizované svetlo (–) ako aj pixely svietiace šikmo polarizovaným svetlom (\ a /). Čierne nesvietiace pixely sa tiež stanú súčasťou obrázka. Pixely svietiace vertikálne polarizovaným svetlom zostanú tmavé. Analogicky to bude platiť pre ostatné smery. Z horizontálneho a vertikálneho smeru dostaneme zlato a hríb, čo v kombinácii s jedným zo šikmých smerov (dá sa tam vylúštiť slovo „ulica“) umožňuje skombinovať riešenie zlatohribova ulica.

Tu sú finálne obrázky:



Zlato a hríb majú pri sebe rímsku jednotku a dvojku, aby uľahčili tvorbu slova, jeden zo šikmých smerov obsahuje slovo „ulica“ a rímsku trojku (čierne štvorčeky v tomto prípade nie sú súčasťou obrázka). V druhom šikmom smere sa zozbierala hlušina z tvorenia obrázkov v predchádzajúcich smeroch.

Postup riešenia je v skutočnosti veľmi jednoduchý a pravdepodobne by ste ho vyskúšali, aj keby sme na polarizáciu neprišli – jednoducho vyfarbíme štvorčeky s prvým symbolom, potom s druhým...

Riešenie Pomocnej šifry 7

Čudesná pesnička

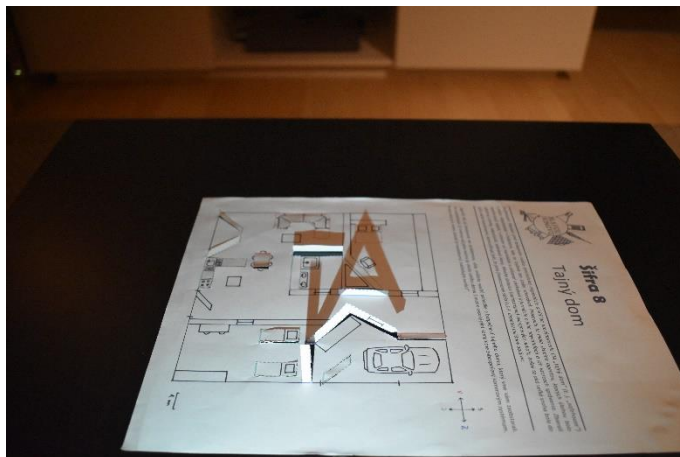
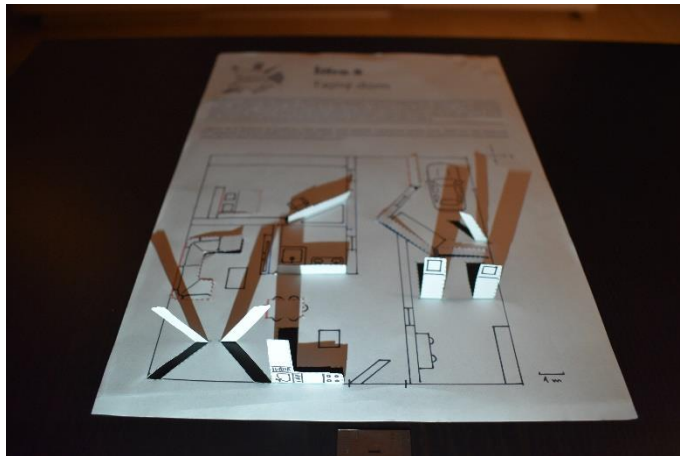
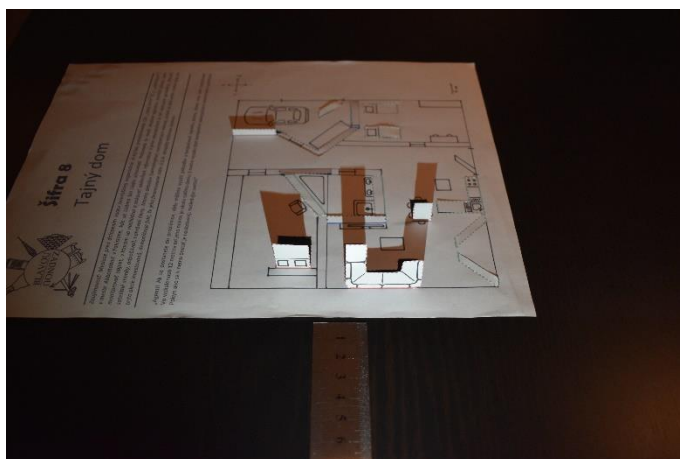
Vďaka predposlednému taktu je možné ľahko zistiť, že nejde o skutočný notový zápis, keďže takáto nota - ♭ neexistuje. Po prenesení nôt zo spodného riadku do horného dostávame vykreslené písmená oddelené pomlčkou v oboch riadkoch – heslo jahoda.



Riešenie šifry 8

Tajný dom

V nákrese tajného domu treba najprv vystrihnúť, alebo orezávačom narezať prerušované čiary. Pokyn v texte šifry („Nasledujte svetlo!“) odkazuje na pohyb Slnka. Preto v najprv vyklopíme červené útvary (v strelke je východ červenou) a zasvietime vo vzdialenosti 12 cm a výške 6 cm (12 m od domu je 6 m vysoký plot) na „dom“. Tieň útvarov vykreslia písmená iu. Podobne postupujeme aj na južnej a západnej strane domu, po prečítaní tieňov dostávame heslo iuventa.



Riešenie pomocnej šifry 8

Fotografie sledovaných

Pozrieme sa na obrázky a zistíme, že ich je 26, teda by mohli predstavovať abecedu. Skutočne, po ďalšej analýze si všimneme, že väčšina obrázkov predstavuje slová fonetickej NATO abecedy – Charlie, Delta, Echo, Foxtrot, Hotel, India, Juliett, Kilo, Lima, Mike, November, Papa, Quebec, Romeo, Sierra, Tango, Victor, Whiskey, X-ray, Yankee, Zulu. Všimneme si tiež, že niektoré z obrázkov predstavujú slová, ktoré by mohli patriť do abecedy, ak by sme k nim pridali ešte jedno písmeno:

Alfa = Alf + A

Bravo = Brav + O

Golf = Gol + F

Oskar = Oska + R

Uniform = Unifor + M

Následne si všimneme, že obrázky sú farebne orámované. Ak získané písmená zoradíme podľa farieb (poradie je dané poradím farieb v dúhe), získavame F (červená farba), O (oranžová farba), R (žltá farba), M (zelená farba), A (modrá farba). Čítame heslo forma.

Riešenie šifry 9

Rozhovor so Snowdenom

V rozhovore si všímame najmä zvýraznené časti – uvedomíme si, že každé z týchto slovných spojení je možné preformulovať tak, aby predstavovalo takmer kompletný palindróm (sekvenciu, ktorá sa číta z oboch strán rovnako – modrá farba). Počet slov daného palindrómu je zároveň poradovým číslom reportéra, kladúceho otázku. Keďže každá z týchto sekvencií nie je úplným palindrómom, všimneme si, že jedno písmeno vždy naruša možnosť čítať sekvenciu z oboch strán (červená farba).

Reportér 4: Na čo ste mysleli, keď ste opúšťali spojené štáty?

Snowden: V prvom rade som si uvedomil, že **Libor sa zas Zrobil**.

Reportér 3: To je zvláštne. Vôbec ste si nespomenuli na domov?

Snowden: Najprv áno, ale potom mi napadlo, že **Ilava nechce naval**.

Reportér 4: Pochopiteľne. To si neželá nikto. V čom vás sklamala reakcia vlády na vaše odhalenia?

Snowden: Najviac mi prekážalo, že **na rabína gáni barMan**.

Reportér 4: S tým sa dokážem stotožniť, ale pokiaľ ide o moderné technológie, čoho sa najviac obávate?

Snowden: Najviac sa obávam toho, že **robotovi zNíči život obor**.

Reportér 4: Ak by ste mali formulovať otázku, ktorú by si mala položiť celá naša spoločnosť, ako by znela?

Snowden: To je jednoduché. Musíme sa spýtať, koľko **má dier sYr eidam**.

Reportér 4: Inšpirujúce. Mohli by ste nám skúsiť vysvetliť, prečo sa voči vám americká vláda správa tak agresívne?

Snowden: Pravdepodobne ide o to, že **kope, lebo zobeš lepok**.

Reportér 3: To je možné. Čo sú podľa vás hlavné problémy americkej bezpečnostnej stratégie?

Snowden: Je ich niekoľko. Zhromažďovanie dát o občanoch, netransparentnosť... a aby som nezabudol, **a malá Ilama**.

Reportér 5: Teraz na inú nôtu. Aké problémy ste zažili počas cesty z Ameriky do Ruska?

Snowden: Bolo ich mnoho – únava, hlad, strach... **a do vlaku kukalA voda**.

Reportér 3: Teraz ste však už v bezpečí. Čo sa vám najviac páči na vašom novom domove?

Snowden: Jednoznačne sa mi najviac páči to **moDré za jazerom**.

Reportér 3: Čo najzaujímavejšie ste tu videli od vášho príchodu?

Snowden: Včera večer som videl ako **kuna nese nanuk**. Potešilo ma to.

Reportér 2: A čo vaše dieťa? Ako sa vyrovnáva s celou situáciou?

Snowden: Zvláda to. Včera **malovalO hlavolam**.

Reportér 4: Posledná otázka. Čo by ste chceli odkázať vašim blízkym v Amerike?

Snowden: Mám iba krátky odkaz. **Matej, Naďa je tam**.

Prečítaním všetkých červených písmen získavame tajničku: zimny stadion.

Riešenie Pomocnej šifry 9

Tajné kódy

Keď si pozorne prezrieme tabuľku, všimneme si, že ju tvorí sedem stĺpcov. V jednotlivých stĺpcoch sa nachádzajú časti slov, ktoré je možné pridaním troch písmen na začiatku zmeniť na kompletne slová. Keďže tabuľka spolu so slovným zadáním na začiatku navádza na kompozíciu týždňa – priradíme jednotlivým slovám prvé písmená daného dňa:

| | | | | | | |
|---------|----------|----------|----------|----------|-----------|--------------|
| Pontón | | Strela | Štvorka | Piano | Sobol' | Neduh |
| Ponuka | Utok | Struma | Štváč | Piadvika | Sobáš | Nedostatok |
| Poník | Utopenec | Straka | Štvorec | Pianista | Soberano | Nedbalosť |
| Ponorka | Utočník | Strnisko | Štvanec | Piad' | Sobrance | Nedvď |
| Pončo | Utočisko | Strop | Štvrťina | | Sobášnica | Nedokonalosť |

Po vyplnení celej tabuľky nám zostávajú dve prázdne políčka – UTO a PIA. Tak získavame heslo utopia.

Riešenie šifry 10

Paralyzovaní rukojemníci

Inštrukcie, ktoré James (Bond) dostane, hovoria, že treba eliminovať gangstrov, ktorí sú navyše popísaní ako zvery. A naozaj, veľa obrázkov evokuje nejaké zvieratá, niektoré na prvý pohľad, iné snád' na druhý. Konkrétne sa tam vždy po trojiciach nachádzajú:

| | |
|----------|--|
| gorila: | bodyguardi, skupina Gorillaz, kontroverzný podnikateľ známy z kauzy „Gorila“ |
| chrobák: | VW Beetle, The Beatles, Beetlejuice |
| kôň: | gymnastické náčinie, konská sila (1HP), auto Mustang |
| mačka: | horolezecká mačka, mačacie hlavy, ruka, ktorá niečo mačká (sorry) |
| motýlik: | časť odevu, nôž, plavecký štýl |
| pavúk: | turnajový pavúk, husľový pavúk, križiak |
| vlk: | vlčí mak, Vlk z Wall Street, vlčík |

Zostávajúce obrázky ukazujú matku (Kráľovná matka, matica), dieťa (ultrazvuk, Kinder čokoláda) a sochu (živá socha, detail Sochy slobody), čo sú spomínaní rukojemníci (paralyzovaní, že sa od strachu ani nepohnú). Riešením šifry sediacim do tajničky teda je matka s dietatom, socha. Posledný z obrázkov dokonca priamo ukazuje cieľový objekt a teda je zároveň treťou matkou, sochou, aj dieťaťom.



PS 1: názov gangu Tupí hlušiči neznamená pre riešenie šifry nič, je to len odkaz na gang Peaky Blinders, snád' vás to nezmiatlo.

PS 2: Socha slobody je v básni Emmy Lazarus označená za matku (Mother of Exiles), ale predpokladáme, že to je dostatočne neznámy fakt, ktorý by nemal ovplyvniť riešenie.

PS 3: vedeli ste, že Beetlejuice je jeden zo spôsobov, ako sa po anglicky vyslovuje meno hviezdy Betelgeuse?

Riešenie Pomocnej šifry 10

Dve nuly hrajú sedmu

Najdôležitejším nápadom pre vyriešenie tejto šifry je prísť na to, ako je abeceda zašifrovaná do kariet. Kľúčovou je tu hláška, že s „M“ a „Q“ Bond nemá rátať a teda uvažujeme 24-písmenovú abecedu bez písmen „M“ a „Q“. Z 32 sedmových kariet zase 24 dostaneme tiež podľa indície v texte – vyhodení tých, ktoré sú v sedme bodované – štyri desiatky a štyri esá. Zostáva nám už len určiť usporiadanie farieb (hodnoty sú usporiadané rastúco od sedmy po kráľa). Správne usporiadanie, ako nám opäť napovie v texte jedna z postavičiek, je podľa ročných období znázornených na esách jednotlivých farieb, od jari do zimy, teda červen, guľa, zeleň, žalud' (Č, G, Z, Ž – zhodou okolností ide aj o abecedné usporiadanie, pokiaľ červen nenazývame srdcia).

Na získanie hesla čítame karty, ktoré počas hry nazbieral Bond, s výnimkou bodovaných kariet. Aby sme ich dostali, musíme odohrať partičku sedmy podľa vynesných kariet. Šifra dokonca odpustí, ak sme zabudli, že v ďalšom ťahu začína hráč, ktorý predtým zobral štip – Bond skončí s tými istými kartami. Konkrétne sú to (v poradí v akom ich získal) Č8, Z8, Č9, G9, Č7, Z7. Z tých po prevedení na písmená podľa abecedy bez „M“ a „Q“ a prečítaní v poradí, v akom boli v hre vynesné, sukničkárovi Bondovi vyveštíme, že mu prekvapenie prinesie bocian, čo je hľadané heslo.

Použité kódovanie abecedy:

| | 7 | 8 | 9 | D | H | K |
|---|----------|----------|----------|---|---|---|
| Č | <u>A</u> | <u>B</u> | <u>C</u> | D | E | F |
| G | G | H | <u>I</u> | J | K | L |
| Z | <u>N</u> | <u>O</u> | P | R | S | T |
| Ž | U | V | W | X | Y | Z |

PS 1: Názov a tematika šifry sú inšpirované skečom zo zábavnej relácie s Nogom a Skrúcaným.

PS 2: Ak ste bondovky doteraz nečítali, odporúčam. Bol som prekvapený, ako veľmi ma bavili a ako rýchlo som ich zhltoľ.

Riešenie šifry 11

Stretnutie

V zadaní sa spomína „nadmárodná korporácia“, Grécko, Slovensko, Vatikán a Švajčiarsko. V prvom momente nie je jasné, ako nám táto informácia pomôže pri hľadaní slov v tabuľke nižšie, pretože v nej nedokážeme nájsť takmer nič použiteľné. Ak sa však nenecháme obmedziť iba základnými štyrmi (resp. ôsmimi) smermi, postupne môžeme nájsť viacero slov, ktoré dokážeme zatriediť do piatich skupín. Následne si môžeme všimnúť, že vyškrtaním slov jednej skupiny vždy získame špecifický tvar – kríž. Teraz už si vieme spojiť nájdene slová s informáciami zo začiatku zadania:

Nadmárodná korporácia (konkrétne Červený Kríž):

Doktori, Lekári

(rovnoramenný kríž)

Grécko:

Kastor, Kalamata, Herakles, Sparta

(grécky kríž)

Slovensko:

Bernolák, Bernolákovo, Slovan, Gánovce

(dvojkriž)

Vatikán:

Eucharistia, Klariska, Katechizmus

(latinský kríž)

Švajčiarsko:

Lugano, St. Gallen

(helvétsky kríž)

| | | | | | | | | |
|----|-----|-----|-----|-----|-----|------|------|-----|
| U | LI | A | A | C | AK | O | LE | PR |
| IV | N | TI | MAT | I | CK | TORI | K | ARI |
| EU | CHA | RIS | A | KL | OVO | A | DO | S |
| OR | ST | KA | L | HER | AK | LES | A | TU |
| P | R | TE | RTA | AK | NOL | BER | E | TI |
| NA | SC | CH | PA | HR | AN | O | LU | B |
| AK | O | IZ | S | LO | V | NO | GA | ST. |
| V | OU | MUS | U | L | CE | IC | LLEN | OU |

Po vyškrtaní všetkých slov prečítame, čo nám v tabuľke zostalo: ulica koprivnicka sa tu pretína s chrobakovou ulicou.

Riešenie Pomocnej šifry 11

Zvláštne zoskupenia

Vo vetách z hlásení je možné si všimnúť, že v každej sa spomína akýsi kvet a po bližšom preskúmaní je možné v nich objaviť slová popisujúce typy súkvetí (klas, hlávka atď.). Kvet v každej vete má súkvetie toho typu a „podozrivý pohyb“ sa snaží opísať schematický náčrt daného súkvetia. Napr. skorocel má súkvetia typu klas, ktoré vyzerá asi takto:



Na vyriešenie šifry tak stačí vybrať toľké písmeno z názvu rastliny, koľko písmen má slovo popisujúce súkvetie skryté v danej vete – dostávame slovo rival.

Hlásenie č.1:

Asi 20 podozrivých osôb so sko**R**ocelom za uchom, počúvajúc **klas**ickú hudbu, chodilo v dvojstupe po parku.

Hlásenie č.2:

Podozrivé osoby si na lúke nazbierali ďatel**I**nu, následne zložili klobúky z **hláv** **k** altánku a v pravidelných rozostupoch sa rozostavili do tvaru kvapky.

Hlásenie č.3:

Podobne ako v hlásení č. 1, podozriví chodili v dvojstupe po parku, avšak tentoraz chodili pospiatky – chrptom dopredu. V dierke klopy saka mali zastrčený liesko**V**ý kvet a na vôdzke si viedli malé **jahňa**, **dalmatín**ca a zajaca.

Hlásenie č.4:

Podozrivé osoby s vencami z rum**A**nčeka na hlavách a oblečený ako by patrili do folklórneho **súboru**, postávali za sebou v rade, ktorý vykresľoval akúsi plytkú vlnu.

Hlásenie č.5:

Podozrivé osoby, držiac primu**L**ky, vyšli naraz z jedného miesta a v pravidelných rozostupoch sa rozostavili do polkruhu, kde zostali stáť opretí **o kolík**.

Riešenie šifry 12

Sieť špiónov

Pri riešení je základom uvedomiť si, že rozloženie obrázkov v priestore v kombinácii s ich pomenovaniami nám naznačuje, že sa nepozeralíme na nástenku, ale na periodickú tabuľku prvkov. Následne môžeme obrázkom priradiť mená (diakritiku upravíme tak ako je uvedené priamo nad obrázkami):

Vodítko, Bórat, Truhlík, Neutrón, Schodík, Horčíčák, Slavomíra, Aragórn, Chromozóm, Fenikel, Medved', Borómir, Hnilóba, Cintorín, Jahóda, Plantážnik, Plastelina, Aristokrát

Následne zo získaných slov vyberieme iba písmená, ktoré nepatria názvom chemických prvkov a čítame postupne v poradí farieb:

Červená farba: Aristo**K**rát, Cint**O**rín, Pla**S**telina, **T**ruhlík, **B**Orómir, **S**Lavomíra

Oranžová farba: Pla**S**telina, Sla**V**omíra,

Žltá farba: Plantážni**K**, Vodítk**O**, Chromo**Z**óm, Slavo**M**íra, Ar**A**górn,

Zelená farba: **J**Ahóda

Modrá farba: Me**D**ved', Bór**A**t, Chro**M**ozóm, Plantážni**I**k, Horčíč**Á**k, Ci**N**torín

Čítame heslo: kostol sv kozma a damián

Riešenie Pomocnej šifry 12

Zahladené stopy

Pri analýze zadania si všimneme, že rozmiestnenie obrázkov nie je náhodné a po ďalšom skúmaní je potrebné si uvedomiť, že sú na nich zobrazené národné zvieratá rôznych krajín. Teraz už môžeme vidieť, že rozmiestnenie obrázkov vzdialene (naozaj iba vzdialene) pripomína tvar Európy. Keďže trezor sa nachádza medzi španielskym býkom, nemeckou orlicou a talianskym vlkom, je zrejmé, že sa jedná o národné zviera Francúzska. Získavame teda riešenie kohút.

Riešenie šifry 13

UFO

Označenia Alesia a Pharsalus označujú miesta najvýznamnejších bitiek Júlia Cézara. Budeme teda aplikovať cézarovu šifru. Budeme ju aplikovať na trojice dvojznakových kódov, ktoré zaslala veža Pharsalus. Použijeme posun o 7 (siedmy kanál). Zistíme, že ide o skratky slovenských okresov používané na evidenčných číslach vozidiel – štátnych poznávacích značkách.

Keď si zakreslíme „let UFA“ medzi jednotlivými mestami v trojiciach na mape, s trochou predstavivosti si domyslíme, že kreslia znaky semaforovej abecedy. Po zoradení jednotlivých trojíc (teraz už vylúštených písmen) podľa gréckej abecedy získame heslo: dubravska hlavica.

α : SJ-IY-AZ

LC-BR-TS

Lučenec-Brezno-Tvrdošín



β : GH-TA-KR

ZA-MT-DK

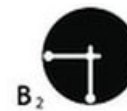
Žilina-Martin-Dolný Kubín



γ : RL-WV-SL

KE-PO-LE

Košice-Prešov-Levoča



δ : WI-TA-YR

PB-MT-RK

Považská Bystrica-Martin(Vrútky)-Ružomberok



ϵ : IH-AA-KZ

BA-TT-DS

Bratislava-Trnava-Dunajská Streda



ζ : WL-GT-SC

PE-ZM-LV

Partizánske-Zlaté Moravce-Levice



η : UG-ZH-IH

NZ-SA-BA

Nové Zámky-Šaľa-Bratislava



ϑ : CA-KM-BY

JH-RT-IF

Čadca-Kysucké Nové Mesto-Bytča



ι : IH-AA-KZ

BA-TT-DS

Bratislava-Trnava-Dunajská Streda



κ : IQ-ZR-WV

BJ-SK-PO

Bardejov-Svidník-Prešov



λ : WK-AV-OJ

PD-TO-HC

Prievidza-Topoľčany-Hlohovec



μ : IH-AA-KZ

BA-TT-DS

Bratislava-Trnava-Dunajská Streda



ν : WL-GT-SC

PE-ZM-LV

Partizánske-Zlaté Moravce-Levice



ξ : AC-TP-CA

TV-MI-VT

Trebišov-Michalovce-Vranov nad Topľou



σ : AY-II-GC

TR-BB-ZV

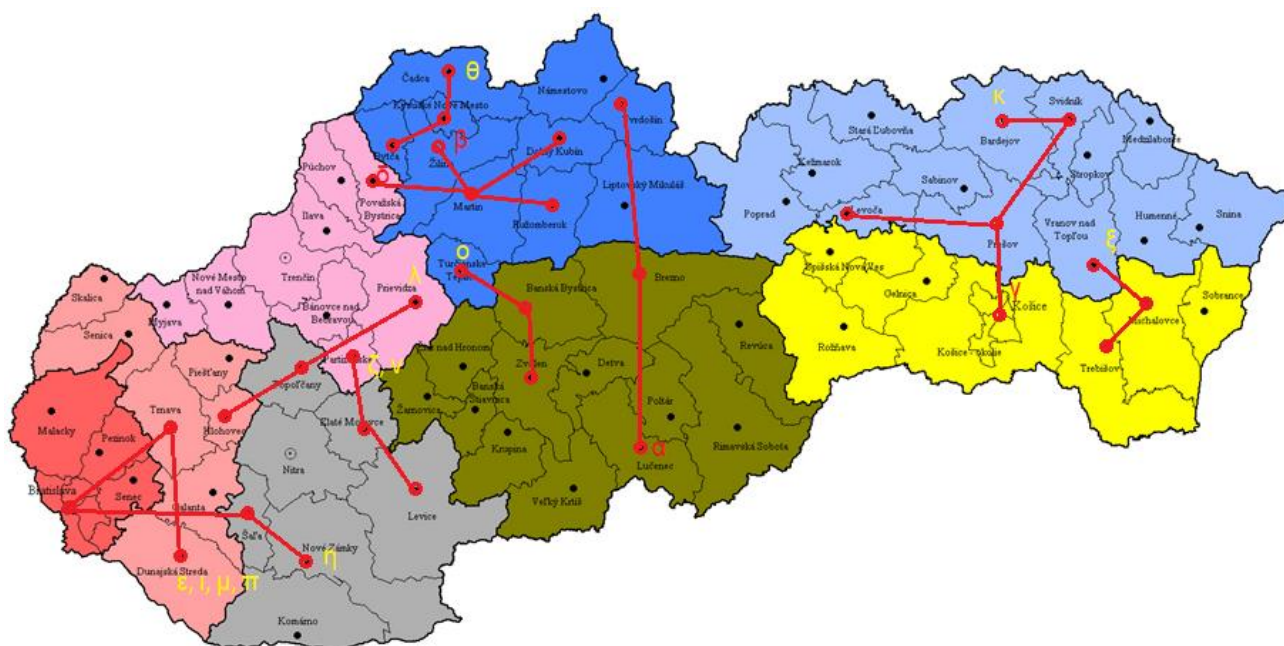
Turčianske Teplice-Banská Bystrica-Zvolen



π : IH-AA-KZ

BA-TT-DS

Bratislava-Trnava-Dunajská Streda



Riešenie Pomocnej šifry 13

Mosty špiónov v Kráľovci

Frakcie si vymieňajú zajatcov, teda slová si vymieňajú slabiky. Medzi slovami, ktoré si slabiky vymenili, zaznačíme spojenie, čím na mostoch vhodne pripomínajúcich displej vykreslíme písmená. Slová vymieňajúce si slabiky vždy začínajú na to isté písmeno, prvá slabika zostáva na svojom mieste, ostatné sa vymieňajú. Teda dvojslabičné slovo je spojené s jedným ďalším slovom, trojslabičné s dvoma, atď.

Získavame slová:

Albatros, Argón, Atóm, Abstinent = C

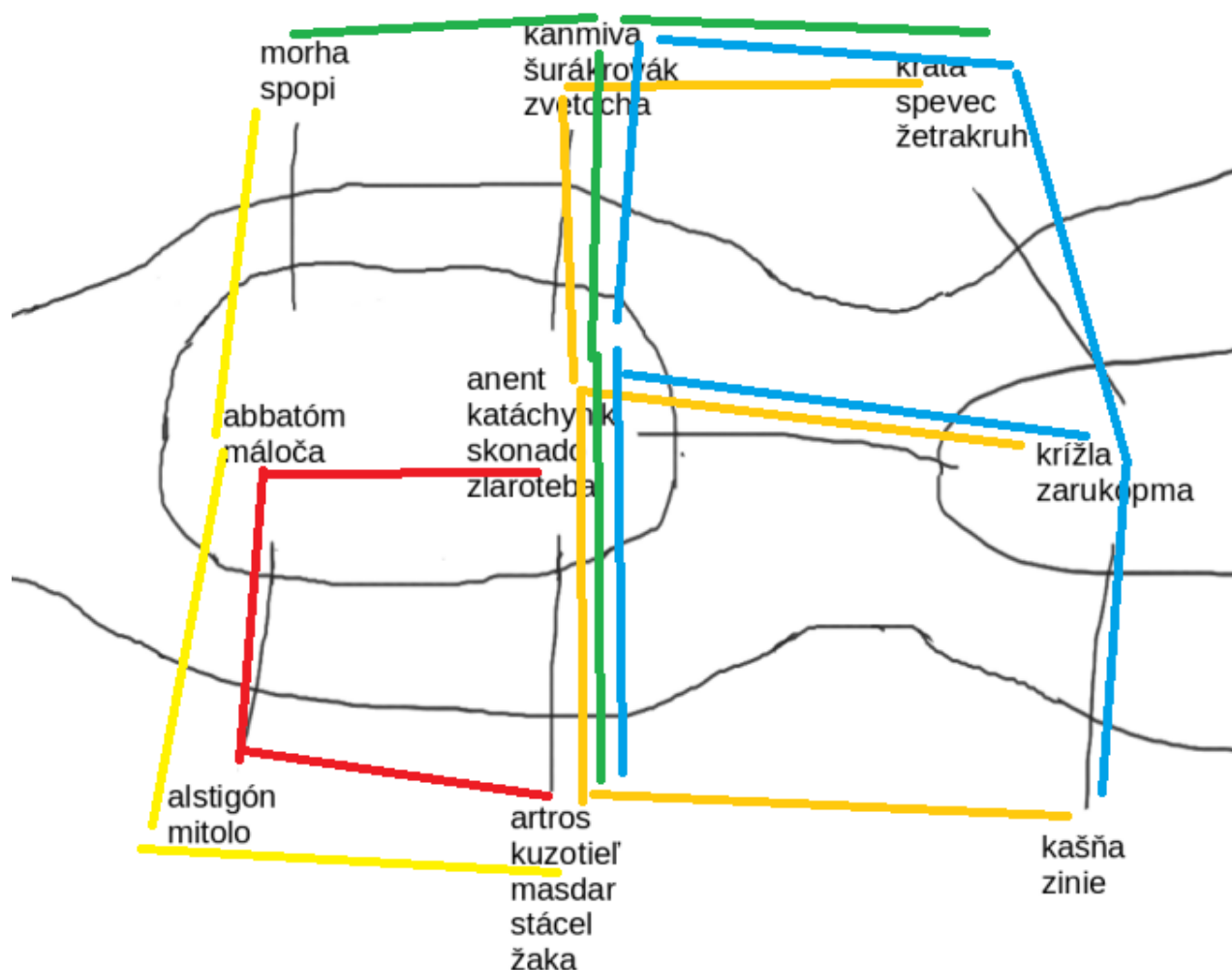
Krava, Križník, Kaštieľ, Kantáta, Kuchyňa, Kamizola = E

Morča, Mátoha, Milodar, Maslo = L

Stádo, Skorocel, Šupinavec, Spevák, Sporák = T

Zverokruh, Žerucha, Zlatokopka, Zatratenie, Žaba, Zima = A

Čítaním v abecednom poradí slov tvoriacich jednotlivé písmená dostaneme heslo celta.



Riešenie šifry 14

Významní kolaboranti

Popisy jednotlivých kolaborantov v skutočnosti popisujú postavy, ktoré stvárňujú zvieratá v rôznych filmoch (hraných aj kreslených) alebo v seriáloch. Doplnením ich mien do tajničky dostávame heslo: raketova zakladna devinska kobyla.

Pôvod jednotlivých postáv:

1. Nekonečný príbeh
2. Mach a Šebestová
3. Hačikó – príbeh psa
4. Garfield a priatelia
5. Myšiak Stuart Little
6. Maska
7. Beethoven
8. Priatelia

ARTEX
JONATAN
HACIKO
GARFIELD
STUART LITTLE
MILO
BEETHOVEN
MARCEL

9. Tri oriešky pre Popolušku
10. Leví kráľ
11. King Kong
12. Zachráňte Willyho
13. Harry Potter
14. Lietajúci Bud
15. Votrelec
16. Kniha džunglí

ROZARKA
PUMBA
KING KONG
WILLY
PANT NORRISOVA
BUDDY
JONESY
BALU

17. Frasier
18. Komisár Rex
19. Harry Potter
20. Leví kráľ
21. Hľadá sa nemo
22. Pán prsteňov
23. Tri oriešky pre Popolušku
24. Harry Potter

EDDIE
REX
HEDVIGA
SIMBA
NEMO
TIENOVLAS
TAUTRLIK
PRASIVEC

25. Tri oriešky pre Popolušku
26. Goro, biely pes
27. Prasiatko Babe
28. Hľadá sa Nemo
29. Flipper
30. Tarzan

JURASEK
GORO
BABE
DORY
FLIPPER
CHEETA

Riešenie Pomocnej šifry 14

Austinove cesty

Analýzou textu zistíme, že jednotlivé cesty Austina Powersa sa týkajú rôznych výrobcov automobilov. V každom odseku je na základe krajiny pôvodu, krátkeho opisu, mena zakladateľa a niekoľkých modelov áut špecifikovaná jedna automobilka:

| | Krajina | Opis | Meno | Modely áut | Značka |
|----------|------------|------------------------------|--------|--------------------------|------------|
| 1. odsek | Francúzsko | obchod so zbraňami, tank | Louis | Megane, Zoe, Laguna | RENAULT |
| 2. odsek | Francúzsko | reklama na Eiffelovej veži | André | Cactus, Picasso | CITROEN |
| 3. odsek | Japonsko | výroba lietadiel, Plejády | Kenji | Chiffon, Justy, Stella | SUBARU |
| 4. odsek | Japonsko | ťažba uhlia, vlaky, lode | Yataro | Galant, Eclipse | MITSUBISHI |
| 5. odsek | U.S.A. | veľká trojka, sídlo v Aspene | Walter | New Yorker, Viper, Delta | CHRYSLER |
| 6. odsek | Nemecko | únia, ostré testy poškodenia | August | A1, Q7, R8 | AUDI |
| 7. odsek | Švédsko | zlé cesty, nízke teploty | Gustav | Elizabeth, Tundra, Duett | VOLVO |

Na konci odseku je vždy napísané, čo Austin ukradol. Dané veci sú vždy súčasťou loga danej spoločnosti. Ak počet daných predmetov v logu premeníme na písmeno, získavame nasledovné riešenie:

RENAULT = 1 diamant = A

CITROEN = 2 hroty šíпов = B

SUBARU = 5 malých hviezd (veľkú hviezdu nepočítame) = E

MITSUBISHI = 3 diamanty = C

CHRYSLER = 5 cípov hviezdy = E

AUDI = 4 kruhy = D

VOLVO = 1 mužský symbol = A

Čítame heslo abeceda.

Riešenie šifry 15

Bomba

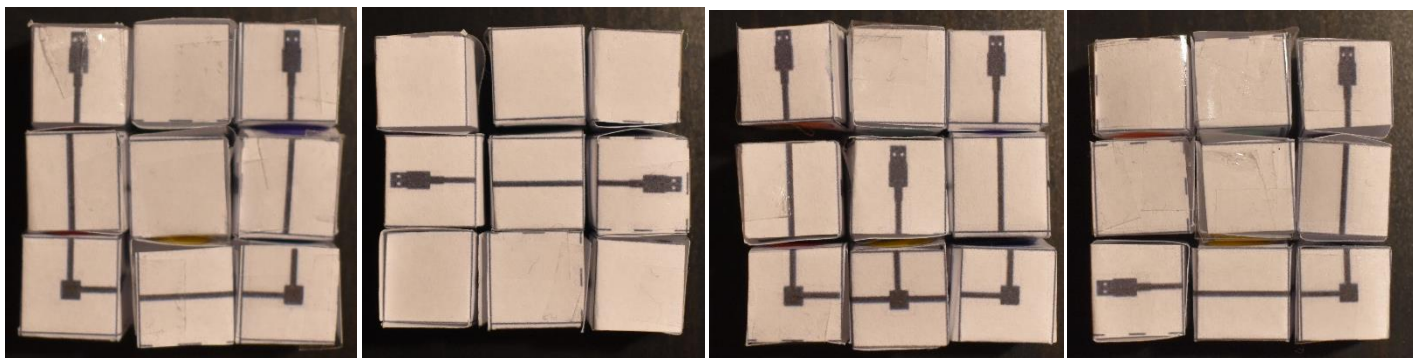
Analýzou zadania zistíme, že zobrazený útvar je možné podľa prerušovaných čiar rozdeliť na deväť kociek, ktoré môžeme vystrihnúť a poskladať. Tri z týchto kociek majú na jednej strane číslo (01, 02, 03). Tieto si vyberieme ako prvé. Následne si všimneme, že na protiľahlej stene sa nachádza vyfarbený krúžok (svietiaci gombík). Keďže gombík každej farby vieme v zadaní nájsť dvakrát, pospájame kocky rovnako zafarbenými gombíkmi k sebe. Získame tri trojice kociek:

01 – červený gombík : červený gombík – oranžový gombík : oranžový gombík – šípky

02 – žltý gombík : žltý gombík – zelený gombík : zelený gombík – šípky

03 – modrý gombík : modrý gombík – fialový gombík : fialový gombík – šípky

Pri lepšej obhliadke si všimneme, že gombíky majú vždy na jednej strane čiaru, ktorá signalizuje ktorú stranu kocky má byť položená na zemi. Už nám teda nič nebráni vo vytvorení útvar 3x3 kociek, kde na ľavej strane máme čísla 01, 02, 03 a na pravej strane otáčajúce sa šípky. Pri pohľade zvrchu na túto konšteláciu vidíme prvý útvar – písmeno „C“. Ako naznačujú šípky na pravej strane, po prečítaní písmena otočíme všetky kocky o jednu stenu v smere, ktorý je naznačený a získavame ďalšie písmeno – „I“. Po ďalších dvoch otočeniach spoznáваме heslo: ciel.



Riešenie Pomocnej šifry 15

Biograf

Tematika šifry evokuje Sovietsky zväz a názov aj to, že pôjde o životopisy nejakých ľudí. Naozaj, jednotlivé filmy spomínané návštevníkmi kín odkazujú na vodcov ZSSR. Konkrétne:

Lenin: film Good Bye Lenin, vystavený vo vitríne, revolúcia

Stalin: film Man of Steel (práve táto asociácia bola inšpiráciou pre celú šifru), vystrihovanie hercov, bujné fúzy (toto je tiež odkaz na digitálne vyretušované fúzy herca Henryho Cavilla hrajúceho oceleového muža vo filme Justice League), Stalinov organ (prezývka raketometu Kašuša)

Chruščov: film Brutálna Nikita, menej brutálny ako predchodca, raketová kríza, prvý vesmírny zážitok

Brežnev: film Dlhý bozk na dobrú noc, Malá Zem a vyznamenania, Brežnevovská stagnácia

Gorbačov: film Posledný Mohykán, Perestrojka (okrem knihy aj dosová hra tiež známa pod menom Gorby), opäť Perestrojka (prestavba) a Glasnosť, Černobyľ (tlak, dekel, osvietenie)

Naslepo vybraní diváci a tvar mriežky zase naznačujú Braillovo písmo, takže pri každom vodcovi zafarbíme políčko obsahujúce odkaz naňho a (chronologicky v poradí Lenin – Stalin – Chruščov – Brežnev – Gorbačov) čítame v Braillovej abecede heslo otvor.